

 **SEGA SATURN** TM



Perigosamente Real



SEGA SATURN. A REALIDADE FAZ SEMPRE SOFRER.

Não há vitória sem dor. Liga-te à Sega Saturn. Já sentes as mãos electrificarem-se? Um arrepio na espinha? Só o último grito em entretenimento multimedia te pode trazer a satisfação total. E quando isso acontece, tu já não sabes onde a fantasia acaba... e onde começa a realidade.



As Vantagens do Hardware da Sega Saturn

Três processadores RISC Hitachi de 32-bit permitem um processamento em paralelo; os Efeitos Sonoros e o movimento são controlados separadamente para uma máxima eficácia.

A entrada Vermelha Azul (RGB)* da ligação directa de vídeo assegura um contraste vivo e uma saturação de cor, um grande avanço em relação aos métodos compostos dos concorrentes.

CD Drive inteligente de dupla velocidade de fácil acesso e arranque instantâneo.

32 canais de som stereo digital graças à incorporação de um processador de 16 bits exclusivo e do chip de som DSP Yamanha (incluindo Modo SurroundSound).

A capacidade incrível para mover 500.000 polígonos por segundo.

Verdadeira capacidade multimedia - CD's audio, CD's vídeo (MPEG1), CD's Foto.

Acesso à Internet em desenvolvimento.

Memória de 256Kb incorporada.

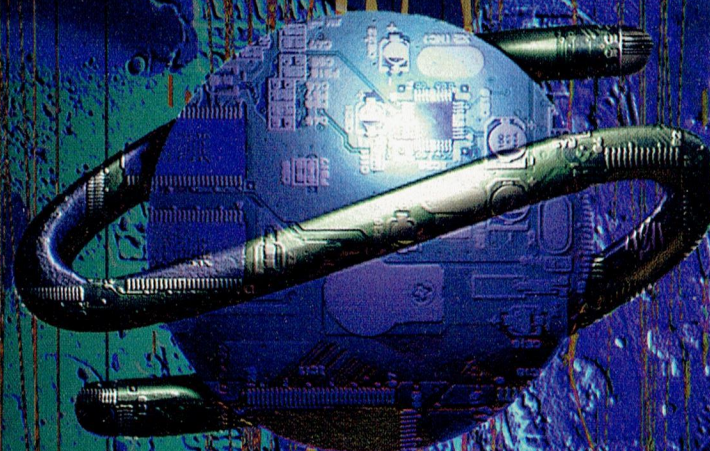
A tecnologia Sega Saturn conduz-te a uma experiência inesquecível. Porque só esta nova geração de videojogos te pode proporcionar em tua própria casa toda a emoção arcade: com mais vida, clareza, sofisticação e um dinamismo como nunca viste.

Porquê um Processamento Paralelo? Em resumo, uma CPU (Unidade Central de Processamento) controla o movimento, a outra controla o som e os efeitos. Isto, enquanto os outros sistemas de jogo atribuem todas as tarefas a um único processador. A Sega Saturn mantém uma velocidade e qualidade superior ao dispersar toda a carga. Dois processadores RISC Hitachi SH2 de 32 bits (que fornecem o maior poder de processamento) trabalham em conjunto com os chips mais especializados do sistema de modo a proporcionar a derradeira experiência de jogo.

Então porquê a existência de dois processadores para os gráficos em 3D? Cada VDP (Processador Vídeo Digital, desenvolvido a partir dos avançados sistemas arcade da Sega) possui uma tarefa específica. O VDP1 é o dispositivo avançado de geometria, que gera as características de imagem dos objectos e da acção. Ao manipular polígonos e sprites, as personagens e outros elementos do jogo são realçados por um realismo tridimensional.

OVDP2 controla os cenários e o scrolling, criando os gráficos "por detrás" da acção. Exibe um máximo de cinco planos de fundo e faz rodar dois campos de jogo, enriquecendo a acção com uma profundidade e perspectiva dinâmicas.

É a consola de jogos e o sistema de entretenimento doméstico mais avançado que poderás encontrar hoje em qualquer parte do mundo. Agora vê as suas possibilidades e o maior catálogo dos 100 melhores jogos de sempre...





HARDWARE VIDEO CD CARD

Desfrutar do que os outros sentem a falta

Para desfrutar de mais de 200 filmes e vídeos musicais, maximiza a tua Sega Saturn com o Cartucho CD Vídeo. A instalação do cartucho CD Vídeo permitir-te-á reproduzir os CD's de Vídeo contendo um máximo de 74 minutos de imagens de alta qualidade e com um som stereo digital. Utilizando o sistema standard MPEG1, o

Cartucho CD Vídeo reproduz fielmente uma qualidade de imagem que os

concorrentes não conseguem igualar, com um brilho e um som cristalino só disponíveis a partir da tecnologia CD.

- Ao Contrário da maior parte dos outros leitores de CD Vídeo, a Sega Saturn é completamente interactiva, permitindo-te efectuar muitas funções. E o funcionamento não podia ser mais simples, com um menu fácil de seguir e que dá acesso a uma grande variedade de características.

CARTUCHO CD VIDEO

- Play, Pausa, Stop
- Avançar/Recurar
- Quatro níveis de câmara lenta e efeitos strobe
- Três tipos de Repetição
- Index & Tempo
- Sistema Zoom e sistema Pan
- Ícones de controle fáceis de utilizar
- Intro-scan
- Função Flash permite um ecrã de nove imagens
- Compatível com CD Vídeo v.2.0
- MPEG1 White Book Standard
- Incluído disco de amostra Polygram com videoclips



"A nossa experiência este ano revela um mercado em rápida ascensão para o software CD Vídeo. Nós, na Polygram, acolhemos a Sega Saturn neste emocionante mercado com o lançamento do seu cartucho CD Vídeo MPEG."

Mike Bridger,
Director de Operações Comerciais da Polygram, Europa.

COMPACT
disc
DIGITAL VIDEO



Perigosamente Real



DO PC PARA A TUA ALMA

Ganharam um grande número de prémios em PC. Agora aqui estão dois títulos traçando o seu caminho através dos limites extremos da Sega Saturn...

SIM CITY 2000

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR

O QUE A SEGA SATURN FAZ POR SIM CITY 2000:

A arquitectura vai-se desenvolvendo para mostrar a passagem do tempo.

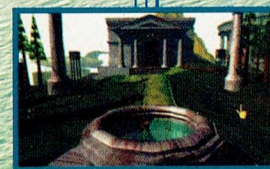
Os tremores de terra, incêndios, distúrbios, tornados e invasões de extraterrestres põem à prova as capacidades de reflexão rápida e gestão em momentos de crise.

Fundos monetários para fazer frente aos desastres.

Gráficos em 3D tiram o máximo proveito da consola Sega Saturn.



MYST



Está escrito: Uma passagem de sonho para outra realidade. Quem sabe o que permanece oculto em Myst? Complexo e intrigante, místico e elegantemente belo, Myst explora um universo paralelo ao longo das páginas amareladas de um antigo livro...

SUNSOFT



SEGA SATURN

Bug!

Uma vez derrotado, não há remédio! Pois este é o jogo mais exigente do mundo

O revolucionário poder multi-scrolling em 3D da Sega Saturn é tudo o que conta! Com 6 reinos individuais e 18 níveis, esta viagem ao mundo dos insectos é o jogo de plataformas mais complexo de todos. As atractivas e arrepiantes personagens que infestam o mundo de Bug incluem a aranha Queen Cadavra, Daddy-O-Long Legs, Bee-52, as Fire Ants e os mais ferozes Dung Beetles jamais escutados. Eventualmente darás conta do recado, senão usa o insecticida...

E aguarda a sequela Bug! 2! Em '96

ROBOTICA CYBERNATION REVOLT

CYBER SPEEDWAY

WING ARMS

ROBOTICA

Arma-te até aos dentes com armamento de alta tecnologia e enfrenta os ameaçadores robots infectados pelos virus nesta assombrosa aventura de 32 bits. Uma máquina de jogo única proporciona-te de cada vez um jogo diferente, através de alguns dos ambientes virtuais mais cintilantes que jamais descobrirás.

CYBER SPEEDWAY

Num futuro indeterminado, o destino da Terra - e de toda a criação - reside na condução multidireccional e na velocidade da tua nave espacial em 3D. Os teus adversários, as civilizações alienígenas postas em perigo pela destruição da guerra interplanetária foram treinados até à perfeição para o Fim dos Tempos. Estarás à sua altura?

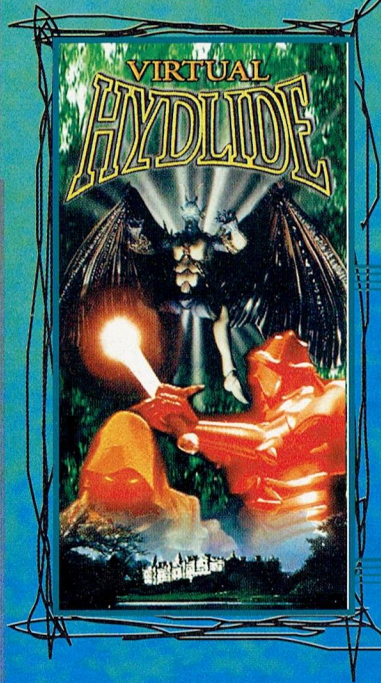
WING ARMS

A capacidade de carga do teu Spitfire só foi aumentada para 50 mísseis! Autêntico combate aéreo de estilo Top Gun, numa era em que voar era verdadeiramente necessário e quando evitar a artilharia antiaérea nos céus fortemente defendidos era menos esgotante do que abater aquele último bombardeiro. Vai em frente...
E entra no cockpit



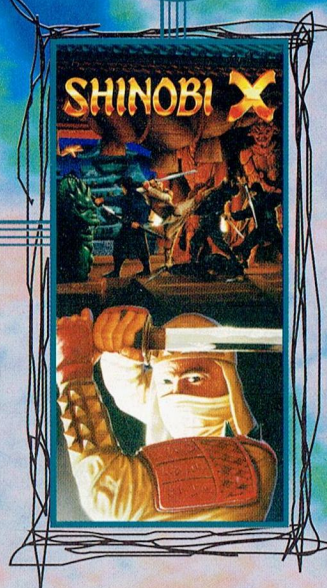
VIRTUAL HYDLIDE

A Princesa foi raptada à força por um ser demoníaco e tu és a sua única esperança de salvação. Entra num mundo fantástico em 3D e encontra objectos misteriosos, armas incríveis, põe em funcionamento mil e uma máquinas e atravessa perigosos labirintos. Sempre que entres numa nova aventura, terás a reconstituição de um mundo diferente, aventuras e acontecimentos inigualáveis.

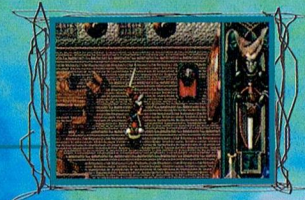


SHINOBI-X

A história do mestre de Nijutsu, o seu filho errante Kazuma e a bela Aya estão no centro deste jogo lendário. Agora esta aventura clássica irrompe na tua Sega Saturn numa empolgante mistura de duros combates de espada, magia demoníaca e nove etapas desafiantes de pura acção Ninja.



Perigosamente Real

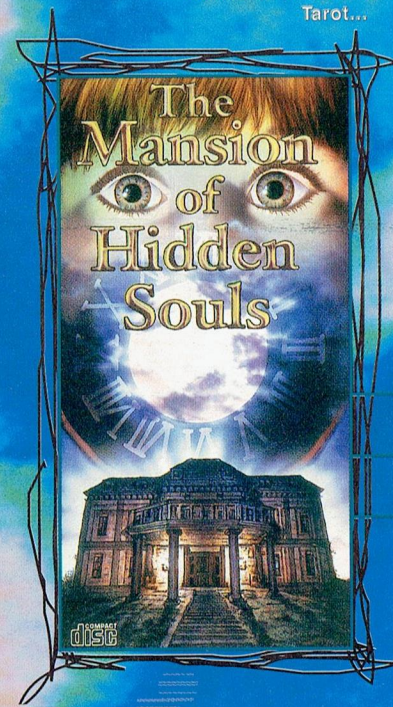
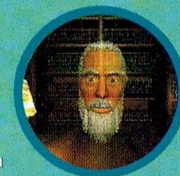


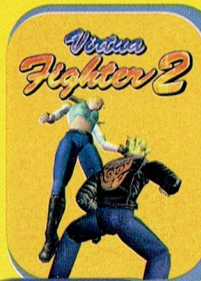
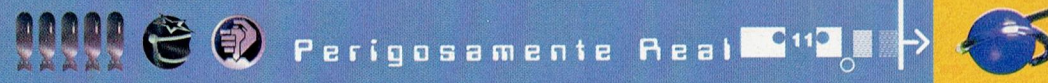
MYSTARIA

Imagina a serenidade do reino Queensland. Imagina uma Princesa, um Ninja, uma Sacerdotisa e um pequeno grupo de determinados lutadores da resistência que escapam das atrocidades do General. Agora, apenas eles - juntamente com 150 estratégias de ataque e uma vasta gama de feitiços - te protegem contra aproximadamente 50 diferentes guerreiros enquanto juras devolver a terra aos seus legítimos herdeiros...

THE MANSION OF HIDDEN SOULS

Desde o início, uma órbita carmesim banha a Mansão com um brilho sinistro. Qual a razão para este bizarro aspecto lunar e qual o efeito que tem sobre a Mansão? No papel de Jun, tu e o teu companheiro Mike percorrem a Mansão conversando com os seus estranhos habitantes firmemente envolvidos no roubo, homicídio e nos mistérios do Tarot...





VIRTUA FIGHTER

A maior sequência de combate na história dos jogos é exclusiva da Sega Saturn e está a ir de muito bom para excelente... O lendário Virtua Fighter, com os seus mais de 700 movimentos de abanar as arcades, os nove lutadores poligonais, os movimentos super suaves e a melhor simulação da acção possível, tudo foi feito por medida para a Sega Saturn.



CONVERSANDO COM YU SUZUKI SOBRE AS TÁCTICAS

O guru dos jogos da AM2 (equipa de programação exclusiva da Sega) fala sobre a sua próxima conversão Virtua Fighter 2 e confirma não ser necessário ser-se um perito da técnica para sair vencedor.

P - Quando faz as conversões, cria os movimentos para cada personagem individualmente?

Yu - Não. Normalmente convertemos dados que já existem na versão arcade. Mas temos de converter os dados para uma forma compatível com a Sega Saturn comprimindo-os e ajustando-os. E os programas contendo secções dependentes da CPU (Unidade Central de Processamento) são completamente recriados para assegurar que a velocidade de processamento seja adequada. Estamos habituados a este trabalho, lembre-se de que a AM2 só faz jogos para a Sega Saturn.

P - Então concentra-se na velocidade e sincronização?

Yu - Sim. O estudo certifica-se de que o timing combina com o do original.

P - É verdade que o conceito principal é a reprodução dos combates reais?

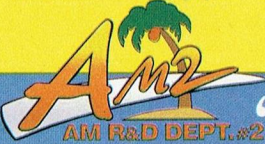
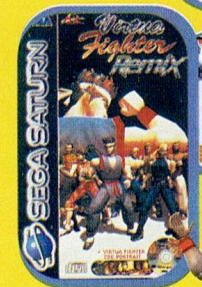
Yu - Absolutamente. Mas uma coisa interessante na série Virtua Fighter é que os comandos complicados não produzem necessariamente os movimentos vencedores. Pode ser vistoso e cheio de truques, se quiser, mas também pode vencer com técnicas simples. Por outras palavras, mesmo que não seja tecnicamente bom no jogo pode, mesmo assim, jogar para vencer.



O MELHOR FICOU AINDA MELHOR

AM2 - O departamento R&D da Sega, apresenta Virtua Fighter Remix, uma revisão completa do clássico original, com personagens maiores, animação ainda mais suave e uma sincronização mais aperfeiçoada do Control Pad.

Cada movimento arcade - e muito mais - reproduzido ainda com mais perfeição.



"AM2 não faz jogos para nenhum outro sistema"



CLOCKWORK KNIGHT

CLOCKWORK KNIGHT 2

A já muito aguardada sequência e o acto final do altamente aclamado Clockwork Knight, mostra o nosso herói Tongara de Pepperouchau a tentar salvar a sua heroína Chelsea. Simplesmente espectacular!



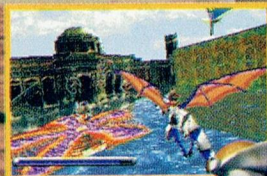
Perigosamente Real

13

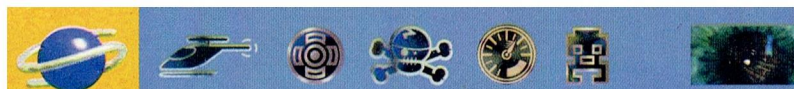


PANZER DRAGON™

Não há nada igual
Nenhum outro jogo shoot 'em up reflete tanto o poder da Sega Saturn como Panzer Dragoon - a produção mais cara da história dos videojogos revela-se num jogo fabuloso em 3D que transporta os jogos para outra galáxia. Tu és o cavaleiro que conduz o dragão. Dispara e abre caminho através de cenários multidimensionais, os mais originais e espectaculares que jamais viste num jogo para as consolas domésticas. Atravessa muralhas de adversários com uma besta laser ou com mísseis de plasma guiados, percorre paisagens mortais assombradas por perigosos barcos voadores e deixa que esta experiência devastadora te deixe pregado ao chão.

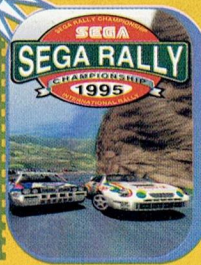


SEGA SATURN



AM3 DEPARTAMENTO R&D#3

NÃO FAZ JOGOS PARA NENHUM OUTRO SISTEMA



TETSUYA MIZUGUCHI

O principal responsável da AM3 pelo SEGA RALLY Tetsuya Mizuguchi, fala sobre a conversão mais esperada do ano.

P - Até que ponto SEGA RALLY se aproxima da versão original arcade?

Tetsuya - São a mesma coisa com o Control Pad Sega Saturn e ainda melhor se se utilizar o volante Arcade Racer. As placas de Model 2 que utilizamos nas máquinas arcade só mostram uma cor por polígono, enquanto que a Sega Saturn utiliza um máximo de 16 cores de entre um total de 32.000 cores por polígono.

P - Há algumas características que são segredo?

Tetsuya - Não lhe vou dizer qual a principal diferença, verá por si próprio! Posso dizer-lhe que é possível adoptar parâmetros especiais para os veículos e há uma grande surpresa para aquele

que alcançar a maior pontuação. Tentámos incluir toda a espécie de emoções extra que se vivem numa autêntica corrida de rally.

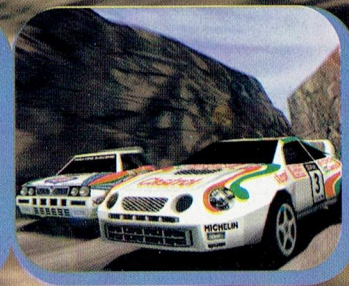
P - Conduziu um carro de rally verdadeiro enquanto estava a fazer este jogo?

Tetsuya - Concerteza. E assim fizeram outros membros da equipa de desenvolvimento. Fui co-piloto de Fujimoto do Japão e do Campeão WRC Didier Auriol, e também recolhemos alguns conselhos técnicos de outros corredores.

De qualquer modo, fomos capazes de tornar o jogo ainda mais realista. E uma vez que a AM3 não faz jogos em qualquer outro formato, podemos concentrar toda a nossa atenção na Sega Saturn.



Perigosamente Real 15



Em casa ou nos salões de jogos!
Senta-te atrás do volante e sente essas forças "G"... Belisca-te a ti próprio, dá uma palmada na cara, pica a palma da mão... e verás que não é um sonho! Os teus nervos estão em franja, o teu pescoço está dorido e o teu estômago dá voltas. Porque Sega Rally Championship não só transforma a tua sala num salão de jogos, como vai mais longe - catapultando-te para um jogo de acção automobilística que hoje é considerado o melhor do mundo. Escolhe entre um Celica GT4 e um Delta Integrale '92. Mudanças automáticas ou manuais, a diferença é quase nula... presta só atenção às curvas!

- O modo de Campeonato oferece-te três etapas para completar - Deserto, Floresta e Montanha.
- Finalmente a região de Lagos, o teste mais perigoso e esgotante de todos.
- Corre a 60 imagens por segundo.
- A conversão de alta velocidade e poder total que está a reescrever as regras dos jogos domésticos.



SEGA SATURN

SEGA SATURN

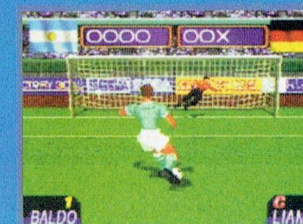


Perigosamente Real



INTERNATIONAL VICTORY GOAL

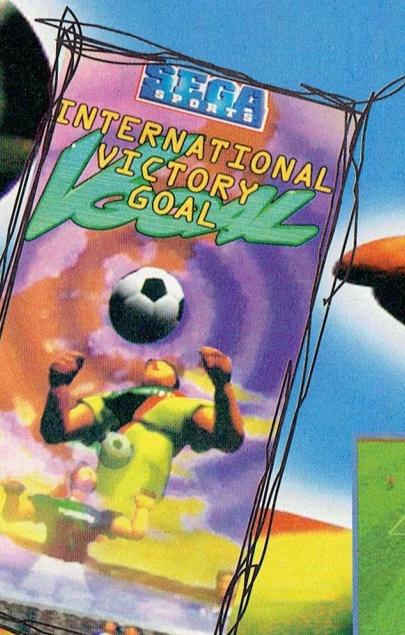
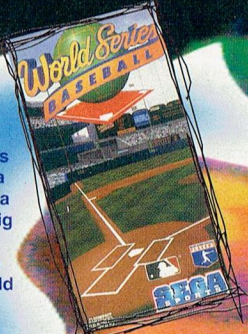
Corre com o nº1 internacional e recria a atmosfera eletrizante de um estádio de futebol a rebentar pelas costuras, na simulação de futebol mais avançada de sempre. Doze diferentes ângulos em 3D e um modo de repetição da acção totalmente controlável, movimento suave dos jogadores com reflexos super rápidos e o verdadeiro entusiasmo dos espectadores.



World Series Baseball

WORLD SERIES BASEBALL

Os jogadores reais da MLBPA e as melhores equipas das duas principais divisões norte-americanas - Liga Americana e Liga Nacional - são os teus anfitriões na réplica mais autêntica do baseball nesse lado da "Big Apple". Cinco modos de jogo, incluindo All-Star e Home Run Derby, lançam-te para a acção em quatro campos reais: Fenway Park, Astrodome, Wrigley Field e, claro está, Yankee Stadium.



PEBBLE BEACH GOLF LINKS

Com uma jogabilidade perfeita, vistas em 3D geradas pelo computador e gráficos alucinantes, não há desculpa para erros nas tuas jogadas iniciais num dos melhores percursos do mundo. E se falhares uma tacada, podes estar certo de que o grande profissional norte-americano Craig Stadler vai mencioná-lo nos seus comentários. Sete modos de jogo, três vistas de jogo e a possibilidade de enfrentar até um máximo de três outros jogadores.



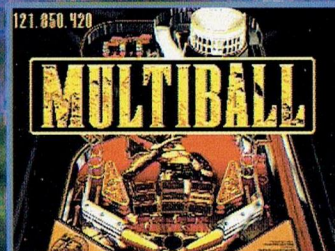
SEGA SATURN™



Perigosamente Real

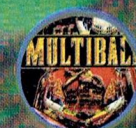
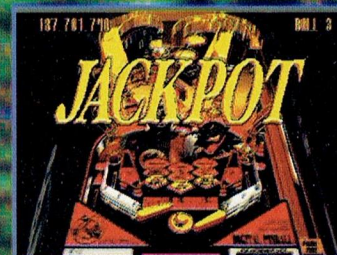


DIGITAL PINBALL

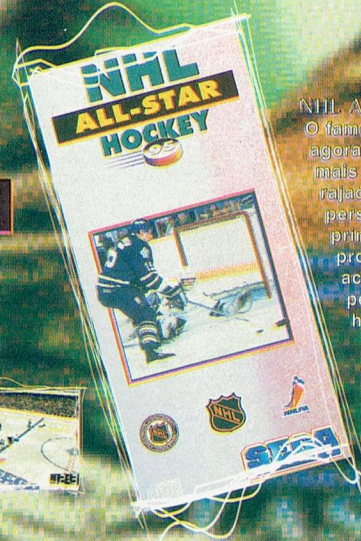


DIGITAL PINBALL

Os fãs de flippers de todo o mundo irão sentir a emoção única de um campeonato de pinball, com um controle total do tilt e dos flippers e inclusive, aquele "ressalto" tão ao teu gosto. Com quatro mesas, o modo multiball e nove etapas especialmente activadas (todas enriquecidas por uma banda sonora de heavy metal), esta é a reprodução de flippers mais fiel fora das arcades.



NHL ALL-STAR HOCKEY



NHL ALL-STAR HOCKEY

O famoso Mary Albert é o teu comentador agora que um dos jogos desportivos mais rápido do mundo vai entrar de rajada em tua casa. Mais de 16 perspectivas de jogo em 3D, vista na primeira pessoa e conselhos profissionais por parte de Mary de acordo com o teu rendimento no último período. E todas as jogadas do antigo hóquei que seria de esperar da Sega Saturn.



NBA BASKETBALL

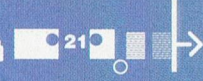
Joga na própria Dream Team neste emocionante jogo para um a quatro jogadores. Este grande êxito apresenta gráficos em 3D maravilhosamente realistas, sequências de acção perfeitamente digitalizadas e uma ampla variedade de perspectivas de jogo originais.



SEGA SATURN

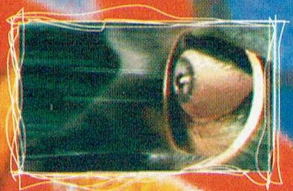


Perigosamente Real



DAYTONA USA

DAYTONA USA



DAYTONA USA

Já dominou as arcades! Agora Daytona USA está a irromper em tua casa... Com cenários e gráficos espantosos e a fantástica jogabilidade da versão original da Sega, Daytona USA é agora mais desafiante que nunca!

Nos salões de máquinas recreativas, um só jogo de carros dominou no último ano. Esse jogo é o incrível Daytona USA da Sega, que agora também está disponível para a Sega Saturn. Uma vez mais, a equipa AM2 conseguiu um aliciante resultado na conversão, reproduzindo ao milímetro toda a sua excelente jogabilidade. Apesar de algumas consolas da "próxima geração" terem dificuldades em reproduzir simultaneamente vários carros no ecrã, Daytona demonstra do que a Sega Saturn é realmente capaz, incluindo os 40 carros do jogo original. Em alguns aspectos, a conversão de Daytona para a Sega Saturn é inclusivamente superior ao original, pois inclui várias opções novas. O "Modo Saturn" permite seleccionar entre vários modelos de carros e existem modos de competição adicionais: "Endurance Mode" (Modo de Resistência) que multiplica por 10 o número de voltas a correr, "Mirror Image" (Imagem de Espelho) onde as pistas originais podem ser jogadas no sentido inverso e "Time Attack" (Contra-Relógio) em que a pista é toda tua para que, sozinho ou com amigos, estabeleces novos records. Daytona vem reafirmar que a Sega Saturn possui tanto o hardware como o software necessário para se converter no sistema de videojogos Nº1 da próxima geração.

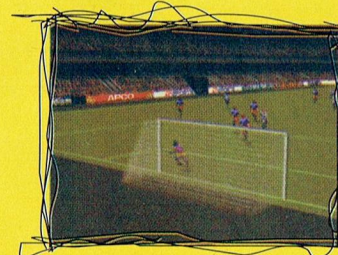
F-1

Quem estará à altura de Schumacher, Katayama, Hill, Hakkinen e Alesi na próxima temporada? Talvez tu os deixes a todos para trás nos circuitos de Monte Carlo, Hohenheim e Suzuka neste thriller veloz aprovado pela FIA.



FIFA'96 - UM JOGO PARA
TODA A VIDA!

- 1 - 4 jogadores reais.
- Mais de 4.000 jogadores reais de Classe Mundial com os seus próprios pontos fortes e fracos.
- 12 Ligas Internacionais.
- Autênticos cânticos universais.
- Jogadores e animação representados em gráficos de Silício em 3D.
- Novas opções de controlo da bola.
- Novos movimentos dos jogadores, incluindo tabelinhas, dribles rápidos, efeitos e "coxinhas".
- Transferência de jogadores para criar a equipa dos teus sonhos.
 - Novas formas de celebrar os golos.
 - Configuração detalhada do jogo. Faz modificações durante uma paragem no jogo.
 - Tecnologia Virtual Stadium proporcionando ilimitados ângulos de câmara.
- Comentário das jogadas em tempo real por John Motson.
- Dolby Surround.



Perigosamente Real



The title screen for the video game Virtua Cop. The words "VIRTUA" and "COP" are written in large, stylized, 3D block letters. The letters have a blue-to-red gradient and are outlined in white. The letter 'O' in "COP" is replaced by a target symbol with a red bullseye. The background is a light blue with a large, faint, dark blue 'X' shape. There are also some small, faint circular patterns in the corners.

OUTRA "BOMBA" EXCLUSIVA PARA A SEGA SATURN

O teu distintivo, a tua arma, a tua vida - é a tua reputação
que aqui está em jogo.

Por isso, põe-te em posição, faz pontaria e dispara os cartuchos da tua pistola virtual cyberpunk. Depois, observa como os malfeteiros de Virtua City desaparecem - e ganha o respeito que mereces - nesta excelente conversão AM2.

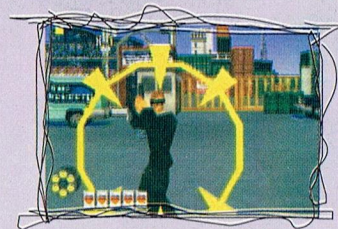


A OPINIÃO DA AM2: Yu Suzuki demonstra Virtua Cop

P - Este jogo parece-se muito com a versão arcade?

Yu - Sim, é difícil de acreditar que está a ser reproduzido numa Sega

Saturn. Estamos realmente satisfeitos com a sua qualidade. Diria que é bastante melhor do que muitas pessoas estariam à espera.

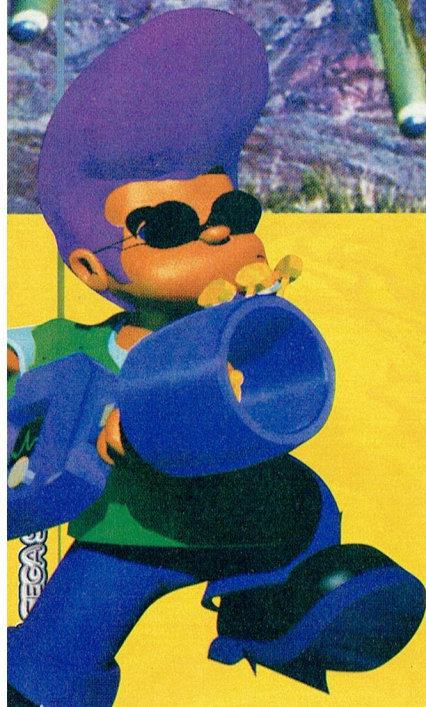
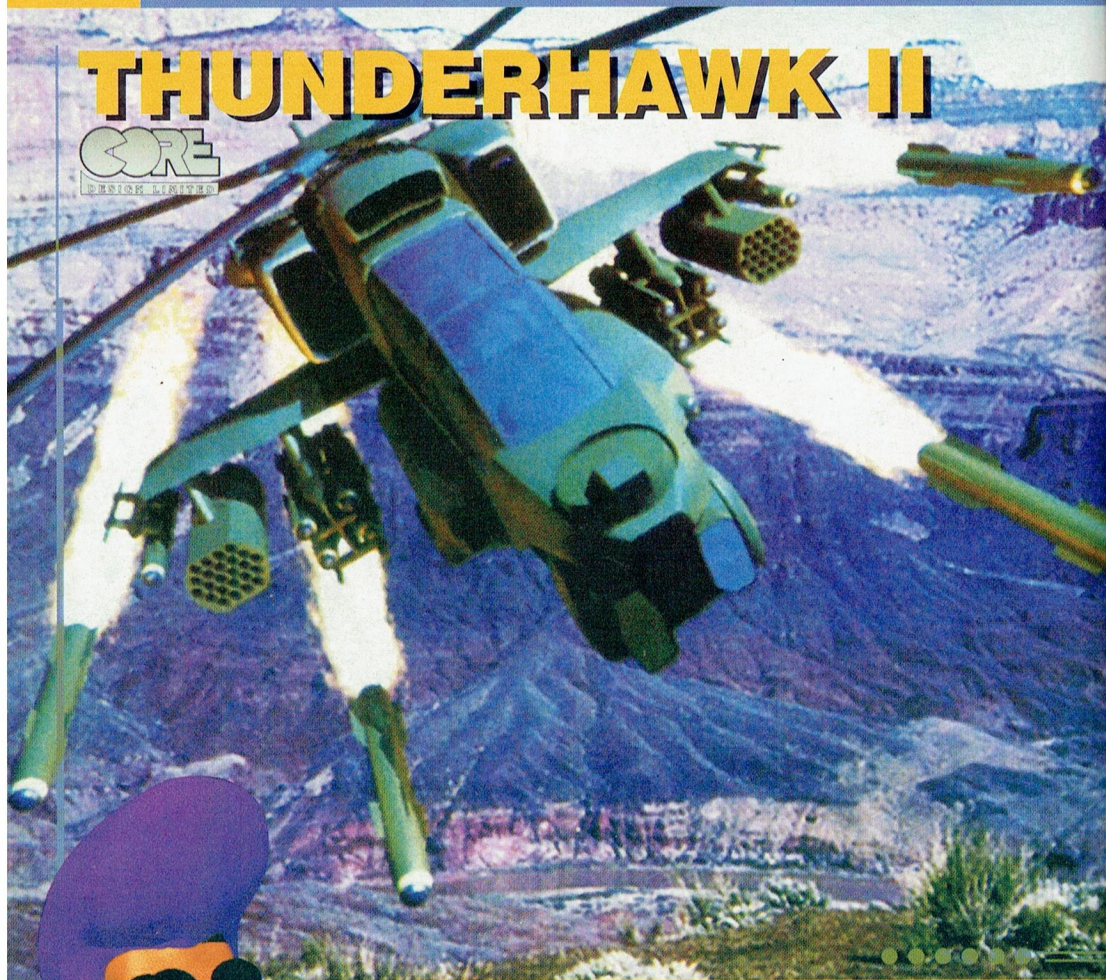


TM



THUNDERHAWK II

CORE
CRASH SYSTEM



JOHNNY BAZOOKATONE

Um guitarrista do século XXI
todo p'ra frente, Johnny
Bazookatone está a chegar
com total hiper-atividade.

Maior que os Beatles e comendo o Elvis vivo, ele
é completamente passado, com uma forma em

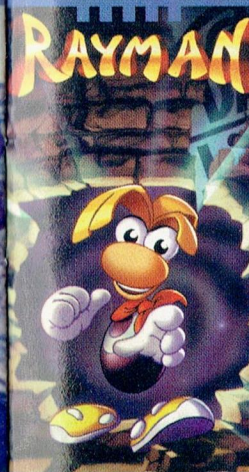


3D e um carisma a
combinar. Criado
pela US Gold e
pronto para entrar
na Sega Saturn!



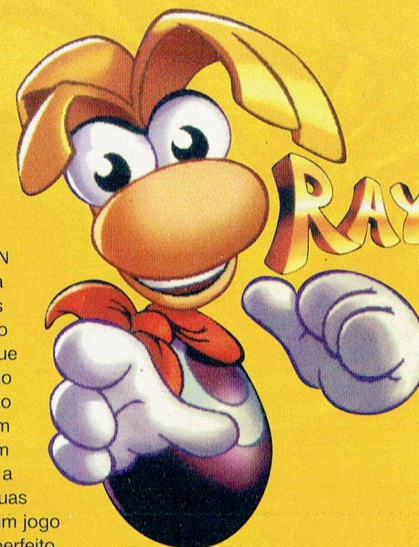
Perigosamente Real

25



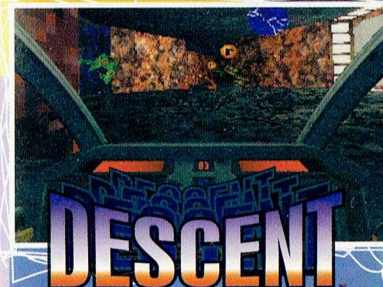
RUINS

Uma viagem que é uma verdadeira lobotomia ao cérebro num
cenário de coisas antigas e egípcias. Destrói os terríveis
servos de Ra e elimina os restos mumificados dos faraós há
muito falecidos, num mundo tremendamente emocionante de
polígonos tridimensionais.



RAYMAN

RAYMAN
Florestas, montanhas, uma
cidade hostil e cavernas
labirínticas, tudo conspirando
no sentido de evitar que
Rayman alcance o Castelo
Candy, para o seu confronto
final com Mr. Dark. Com
chefes duros que só podem
ser derrotados por Betilla, a
Fada Boa e com as tuas
capacidades, num jogo
gratificamente belo e perfeito.



Interplay

SEGA SATURN™



ELECTRONIC ARTS®

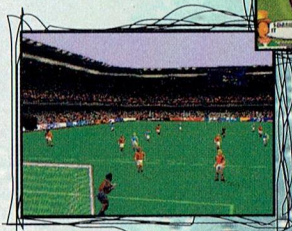


HIGH OCTANE

Um jogo futurístico de corridas da Bullfrog, a equipa vencedora que pilotou o Magic Carpet.

FIFA '96

John Motson é o anfitrião amável e conhecedor da melhor acção de futebol internacional. A tecnologia virtual de estádio mantém os teus olhos pregados na bola. Um jogo para toda a vida!



THEME PARK

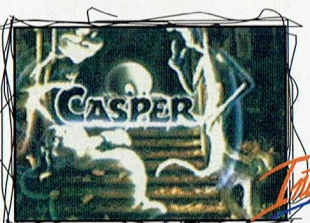
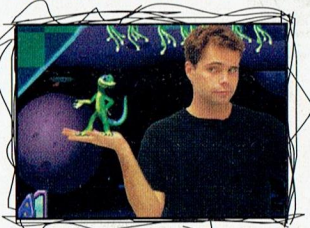
O grande clássico da Bullfrog permite-te construir o teu próprio Parque de Diversões e tornares-te um perspicaz homem de negócios.



GEX

Gex não consegue evitar abrir a boca sem pensar primeiro. Ainda bem que controla a sua cauda, pois é a única forma de o tirar dos sarilhos!

CRYSTAL DYNAMICS



CASPER

A Interplay apresenta o grande êxito de Verão, onde poderás assumir o papel da amigável estrela fantasmagórica.

TOMB RAIDER

Avançada tecnologia poligonal e personagens que recriam fielmente este título épico da Core. A tua heroína enfrenta os ursos para encontrar a verdade dos túmulos numa esplêndida aventura cinematográfica



TIME WARNER



PRIMAL RAGE

O começo da Pré-história - e os répteis despertam para a batalha. Inúmeros lutadores e movimentos especiais com bastantes surpresas para te manter na expectativa. Quem sabe, poderás descobrir o motivo que levou à extinção dos dinossauros.

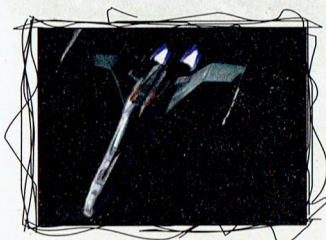


CHAOS CONTROL

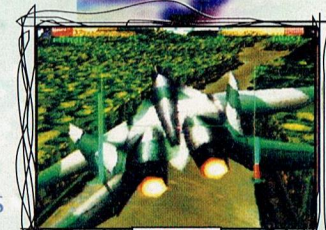
SOLAR ECLIPSE

O Stellarguard de elite da Terra tem de enfrentar o temível extraterrestre Drak-Sai, nesta batalha intensa nas profundezas do espaço

CRYSTAL DYNAMICS



DEADLY SKIES



VICTORY BOXING



SEGA SATURN™

SEGA SATURN™



Olympic Soccer

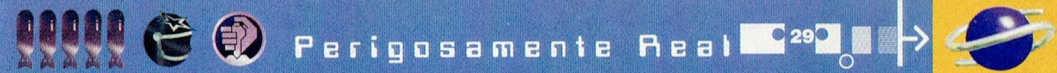
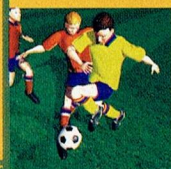
Olympic Games Volume 1

Olympic Games Volume 2

É o maior acontecimento desportivo do planeta. Agora, a U.S. Gold e a Sega Saturn formaram equipa para te oferecer o videojogo oficial dos Jogos Olímpicos de Atlanta'96.

Para os homens e mulheres de todo o mundo que convergem num combate vital de quatro em quatro anos, os Jogos Olímpicos começaram a representar mais do que uma mera competição desportiva. No ano de 1928, um participante explicou: "Era como algo que se erguia do chão e nos transportava para bem alto no céu. Já vi muitas coisas... mas quando o atleta transporta a chama para o estádio, os pássaros são libertados e todas as bandeiras do mundo estão no ar, tenho de chorar".

Os ideais do puro desafio olímpico que tanto moveram esse concorrente, lutando para chegar à meta em busca de glória e realização pessoal; a constante ultrapassagem das barreiras da performance à custa da força, perícia e obstinada perseverança - cativam agora regularmente uma audiência de mais de 2.000 milhões de indivíduos. E quando os atletas, oficiais e espectadores se preparam para marcar o século do esforço humano, Atlanta 1996 promete um espectáculo de tanta grandeza e magnitude que superará todas as restantes olimpíadas.



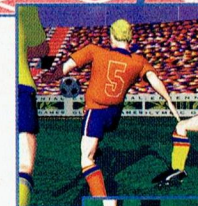
"...COMO ALGO QUE SE ERGUE DO CHÃO E NOS TRANSPORTA PARA BEM ALTO NO CÉU..."

Atlanta 1996 Centenario dos Jogos Olímpicos



Atlanta 1996

TM & © 1992 ACOG
Official licensed product of the Atlanta Committee, for the Olympic Games, Inc.



...e tu podes competir em casa!

A tecnologia tem avançado a um ritmo que bate recordes. Isto significa que agora podes recriar o espírito dos Jogos Olímpicos em tua casa. A U.S. Gold já deu provas disso...

com os videojogos Barcelona 1992 e Lillehammer Winter Olympics que já trouxeram os acontecimentos desportivos a casa de mais de um milhão de pessoas.

Agora, a U.S. Gold e a Sega Saturn proporcionam-te

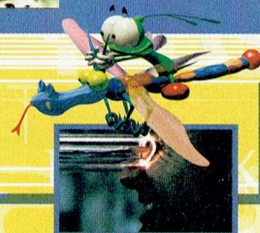
cenários, sons e uma dinâmica acção desportiva de verdadeiras proporções olímpicas... porque a U.S. Gold criou três títulos olímpicos autorizados, capazes de te transportar directamente para a atmosfera competitiva de Atlanta 1996.

Entra em Soccer e Olympic Games Vol. 1 & 2, os três títulos que constam das Olimpíadas 96 da U.S. Gold, para podes à prova as tuas aptidões, a tua forma física e a tua determinação num incrível domínio em 3D, que captura fielmente o desafio e a pura emoção dos Jogos

Olímpicos. Cada jogo ganha vida através de centenas de estruturas de movimento e animação, ilimitados ângulos de câmara e um ambiente de estádio de fazer perder a cabeça. São jogos surpreendentes em 3D que estimulam cada jogador para a competição.

U.S. GOLD

Apoiados por um interface interactivo, ao estilo de emissão televisiva e por música e efeitos sonoros especialmente melhorados, estes três jogos estão destinados ao podium mais alto - e tu também podes competir.



SEGA SATURN

SEGA

Victory Goal
Clockwork Knight
Panzer Dragoon
Daytona (USA)
Pebble Beach Golf
Virtua Fighter
Virtual Hydlide
Digital Pinball
Bug
Shinobi-X
Virtua Fighter Remix
Myst
Robotica
Clockwork Knight 2
Sim City 2000
The Mansion of
Hidden Souls
Wing Arms
Cyber Speedway
World Series
Baseball
NHL Hockey
F-1
Sega Rally
Virtua Cop
Virtua Fighter 2
Mystaria
NBA Action

ACCLAIM

Street Fighter 2:
The Movie
Mortal Kombat 2
NFL Quarterback
Club '96
NBA Jam T.E.
Alien Trilogy:
D
Revolution X
WWF Wrestlemania -
The Arcade Game
X-Men
Layer Section

ACTIVISION

Return to Zork
Shanghai Great
Moments

BMG

Ruins

CORE

Firestorm:
Thunderhawk 2
Shellshock
Blam! Machine Head
Tomb Raider
Shadow Warrior
Scottish Open

CRYSTAL DYNAMICS

Blazing Dragons
Blood Omen:
The Legacy of Kain
Off World Interceptor
Extreme
Gex
Solar Eclipse
3D Baseball

DIGITAL PICTURES

Maximum Surge

DOMARK

Crimewave

EA

Hi-Octane
Theme Park
FIFA Soccer '96
NHL '96
Wing Commander 4
Viewpoint

INFOGRAMS

Alone in the Dark:
Hell's Kitchen
Chaos Control

INTERPLAY

Descent
Cyberia
Casper
VR Baseball
Conquer

JALECO

Slam Dragon
Dreamknight

JVC

Deadly Skies
JVC Victory Boxing

KONAMI

Parodius
Dracula X

OCEAN

Worms
True Pinball
HMS Carnage

PHILIPS

Alien Encounter
Burn Cycle

SCI

XS: Shield Up!
Gender Wars
Kingdom o' Magic

SSI

Panzer General

SUNSOFT

Galaxy Fight
Hebereke's Popoitto
Oh-chan's Logic
Jewels of the Oracle

TAKARA

Steam Gear Mash

TIME WARNER

Virtua Racing
Primal Rage
Endorfun

UBISOFT

Rayman
Street Racer

US GOLD

Olympic Soccer
Olympic Games Vol.1 and Vol.2
World Cup Golf
Johnny Bazoocatone

VIRGIN

Night Warriors
Tilt



Primal Rage (tm) and © Time Warner Interactive Inc. All rights reserved. Descent: © 1995 Parallax Software. All rights reserved. Published and distributed by Interplay Productions. All rights reserved. Cyberia (tm) © 1995 Xatrix Entertainment Inc. All rights reserved. Published and distributed by Interplay Productions. All rights reserved. Casper: © 1995 Universal City Studios, Inc. and Amblin Entertainment Inc. All rights reserved. Casper and the Casper characters are trademarks of and copyrighted by Harvey Comics, Inc. Software © 1995 Interplay Productions. All rights reserved. Tomb Raider: © Core Design Limited 1995. All rights reserved. Firestorm Thunderhawk 2 © Core Design Limited 1995. All rights reserved. Thunderhawk is a registered trademark of Core Design Limited. Hi-Octane and Theme Park are trademarks of Bullfrog Productions Ltd. Bullfrog and the Bullfrog logo are registered trademarks of Bullfrog Productions Ltd. EA SPORTS is a trademark of Electronic Arts. Victory boxing: © 1995 Victor Entertainment Inc. All Rights Reserved. © 1995 Electronic Arts Ltd. Deadly Skies: © 1995 JVC Musical Industries Europe Ltd. Deadly Skies: © 1995 JVC Musical Industries Europe Ltd. Crystal Dynamics and Gex are trademarks of Crystal Dynamics Inc. © 1994 Crystal Dynamics Inc. All Rights Reserved. Distributed by BMG Interactive Entertainment. Ruins: Copyright 1995 Lobotomy Software Inc. Distributed by BMG Interactive Entertainment.



Perigosamente Real



ACESSÓRIOS



Os excelentes jogos da Sega Saturn necessitam de acessórios à altura. E a derradeira consola de entretenimento doméstico é perfeitamente servida por uma gama de acessórios de primeira classe, ergonomicamente concebidos e testados, que garantem transmitir-te um poder genuíno. Afinal de contas, não poderias esperar menos para jogar na perfeição!



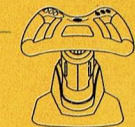
VIRTUA STICK

Com uma base metálica solidamente estável, proporciona um controle de disparo rápido, essencial para recriar a experiência arcade.



ARCADE RACER

Uma condução suave e uma rápida mudança de velocidades pode aumentar as tuas probabilidades de sucesso nos jogos de corrida tais como Daytona USA, Cyber Speedway, Sega Rally e Virtua Racing. Com sistemas telescópicos e de inclinação que te permitem ajustar a altura e o ângulo do volante, este é um acessório soberbo!



BACK-UP MEMORY

Serve de suplemento à memória da Sega Saturn e armazena dados do jogo com um back-up RAM de 4MB. Essencial para os desportos, RPG's e outros títulos que disponham da função especial "Gravar".



PHOTO CD PLAYBACK

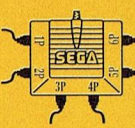
O melhor álbum fotográfico profissional do mundo. O CD Foto Sega Saturn permite-te armazenar até um máximo de 100 fotografias normais de 35mm - tanto negativos como slides. Num disco CD Foto, reproduzidas pelo sistema operativo Sega Saturn e CD Foto, as tuas fotografias assumem uma nova e emocionante identidade, totalmente profissional.

- Três níveis de zoom sem comprometer a qualidade de resolução
- Escolha de efeitos especiais
- Selecção personalizada e aleatória
- Mostra de slides de velocidade variável
- Efeitos de rotação, espelho, etc...



SIX-PLAYER ADAPTOR

Acrescenta ainda mais emoção aos teus jogos aumentando a competição com este excelente acessório para múltiplos jogadores. Tira o maior proveito possível de jogos tais como International Victory Goal, NBA Basketball, NHL Hockey e Pebble Beach Golf.



CONTROL PAD

Ergonomicamente concebido com oito botões para um controle total e maximização do jogo.



SEGA SATURN™

E JULGAVAS QUE ERA APENAS UM JOGO

